

PRIBINÁČKOVO DOBRODRUŽSTVO Pravidlá

- PRIBINÁČKOVO DOBRODRUŽSTVO je originálna hra na počítač, tablet alebo mobilný telefón, primárne určená deťom od 3 do 9 rokov, ktorú si užijú aj v spoločnosti rodičov.
- Hra pomáha rozvíjať logické premýšľanie dieťaťa a učí deti spoznávať prírodu.
- Cieľom hráča je prebehúť či preskákať s hlavnou postavou - kocúrikom Pribináčkom - celým lesom, a to používaním šípky vpravo, vľavo a nahor. Hráč musí dávať pozor, aby sa Kocúrik vyhol bodliakom, jamám, vode a v poslednom leveli jazyku ropuchy. Zároveň musí cestou načerpávať energiu (ikona téglíku) a prípadne dopĺňať stratené životy (ikona hlavičky Kocúrika).
- Cestou lesom sa hráč dostáva k checkpointom, od ktorých začína znovu v prípade, že mu dôjde energia alebo ubudne život.
- Jednotlivé levely sú predelené dvomi minihrami, v ktorých hráč prostredníctvom kurzora rieši vedomostnú úlohu s prírodovednou tematikou.
- Pokiaľ Kocúrikovi dôjdu všetky životy, môže hráč zadať po vyzvaní priamo do hry kód zo zakúpeného produktu -Piškotík. Kódov môže hráč zadávať neobmedzené množstvo - čím viac ich má, tým viac životov získava. (Jeden Piškotík= jedna nová šanca začať od posledného dosiahnutého checkpointu a s plným počtom životov.)
- Hra sa končí vo chvíli, keď Kocúrikovi dôjdu všetky životy a hráč nemá k dispozícii kód z obalu produktu Piškotík alebo vo chvíli, keď hráč prejde s Kocúrikom všetkými levelmi a vyrieši aj poslednú úlohu - stretnutie s ropuchou, ktorá stráži recept.
- Ak hráč nemá k dispozícii kód z obalu Piškotíka, môže sa vždy vrátiť na začiatok hry a hrať ju odznova.
- Ak hráč preruší hru a vypne internetový prehliadač, vráti sa do levelu, v ktorom skončil a s počtom životov, ktoré pred opustením hry mal.